

## GIRA JUVENIL-INFANTIL 2023-2024 CATEGORÍA PROMESAS

## Términos de la competencia

La gira infantil-juvenil en su categoría "Promesas", está abierta a todos los infantiles juveniles de los clubes asociados y afiliados a la AGVM, con la excepción de jugadores profesionales de golf o que hubieran perdido su status de amateur. Se jugará durante los meses de OCTUBRE del 2023 a ENERO de 2024, de acuerdo al calendario de rondas publicado en la convocatoria de la gira infantil.

## 1.- Sistema de juego

Se jugará por categorías bajo el sistema Stableford (por puntos), en el cual ganará 5 puntos el águila, 4 puntos el birdie, 3 puntos el par, 2 puntos el bogey y 1 punto el doble bogey. Después de doble bogey ya no se otorgan puntos, por lo que el jugador que no hubiera embocado en doble bogey, deberá levantar su pelota e irse al siguiente hoyo.

## 2.- Número máximo de golpes por hoyo

Para todas las categorías el máximo número de golpes que se podrá hacer por hoyo, será de doble bogey, toda vez que se estará jugando bajo el sistema stableford por puntos, en donde el triple bogey ya no suma puntos, por lo que cuando un jugar lleve 7 golpes en un par cinco, 6 golpes en un par cuatro y 5 en un par tres y no hubiera embocado, deberá levantar su pelota, anotarse 0 puntos e irse a la mesa de salida del siguiente hoyo.

## 3. Corte para jugar la etapa final

El corte para la etapa final serán los 18 jugadores y empates para la rama varonil y de 8 jugadoras y empates para la rama femenil, que acumulen la mayor cantidad de puntos considerando la suma de los puntos de las 4 mejores jornadas de las 5 programadas de 9 hoyos.

## 4. Jugadores que pueden participar en la gira infantil-juvenil categoría Promesas.

Sólo podrán participar aquellos jugadores que no hubieran logrado superar el corte clasificatoria de la Gira Infantil-Juvenil AGVM 2023-2024 o aquellos que tengan la intención de sólo participar en esta categoría. Por ningún motivo podrá participar algún jugador que hubiera logrado superar el corte clasificatoria de la gira infantil-juvenil AGVM.

## 5. Número de hoyos por ronda

Las primeras 5 jornadas están divididas en rondas de 9 hoyos para todas las categorías y la ronda final se jugará a 36 hoyos para las categorías 12-13 y mayores de ambas ramas y de 18 hoyos para la categoría de 10-11 de ambas ramas.

## 6. Scorekeepers

No habrá scorekeepers contratados por la AGVM para esta gira.





## 7.- Políticas de suspensión, reanudación o cancelación de una ronda

Debido a que en la mayoría de los casos, una interrupción se debe a cuestiones relacionadas con el clima, estado del campo o concretamente a la inminencia de una tormenta eléctrica, en el momento que se escuche la alarma, los jugadores deberán suspender el juego inmediatamente y abandonar el campo de golf y dirigirse a algún refugio o a la casa club. En caso de que algún jugador no suspenda el juego inmediatamente, será acreedor a descalificación inmediata.

En caso de reanudación del juego, el Comité de Reglas dará el tiempo suficiente previo a la reanudación de la ronda, para calentar y llegar al lugar de reanudación (ver Regla 5.7c).

En caso de cancelación de una ronda, la jornada podrá considerarse como válida si se juegan los 9 hoyos programados de juego. En caso de no completarse una jornada de 9 hoyos, la AGVM reprogramará la ronda para que se pueda terminar.

#### 8.- Protestas

Cualquier protesta o inconformidad deberá presentarse por medio de la aplicación de la Gira Infantil-Juvenil Categoría Promesas, donde diga "protestas" y el resultado se comunicará por correo electrónico. Una vez realizada la investigación correspondiente, para que alguna acción surta efecto, esta debe de haber sido informada a la parte sancionada con al menos 48 horas de anticipación previas al inicio de la siguiente ronda de juego.

#### 9. Uniforme

Para esta gira no es obligatorio portar el uniforme de cada uno de sus clubes.

#### 10. Resultados

Los resultados de cada jornada así como los de la etapa final se publicarán al día siguiente que se haya concluido el juego en la APP de la AGVM en la pestaña de Gira Promesas, es decir los resultados de las jornadas de 9 hoyos se publicarán el miércoles siguiente y los de la etapa final se publicarán el domingo por la noche una vez concluida la etapa final.

## 11. Cancelación de asistencia a alguna de las jornadas de 9 hoyos

Cancelar la participación en alguna jornada no tiene penalidad, pero él no cancelar la participación a alguna de las jornadas de 9 hoyos, si será sujeto de penalidad al no permitírsele jugar la siguiente jornada de 9 hoyos.

La cancelación deberá hacerse a través de la APP de AGVM diseñada para ese motivo a más tardar el viernes previo a que se juegue la jornada de 9 hoyos a las 4:00 p.m.

#### 12. Caddies

Todos los participantes de todas las categorías podrán llevar caddie, siendo el costo del caddie por cuenta de cada participante.

#### 13. Salidas

Las salidas para las primeras 5 jornadas en todas las zonas será por escopetazo a las 3:15 p.m. Para la etapa final en Pachuca, las categorías de 12-13 y mayores, la salida será entres las 8:00 a.m y 9:00 a.m. por escopetazo y para la categoría 10-11 ambas ramas será entre las 2:00 p.m. y 3:00 p.m.





## 14. Aparatos para medir distancia

Para esta edición de la Gira, podrán utilizar el aparato para medir distancia los jugadores de todas las categorías.

El jugador podrá obtener información sobre la distancia, utilizando la función únicamente que sirva para medir la distancia independientemente que el aparto utilizado pudiera medir otras condiciones como inclinación del terreno, tempratura, viento, etc.. En caso que el jugador utilice otra función diferente a la distancia durante la ronda, el jugador habrá infringido la regla 4.3. Castigo por la primera infracción en un solo acto o actos relacionados: 2 golpes. Castigo por la segunda infracción: descalificación.





#### Anexo 1

## Comité de Reglas

El Comité de Reglas y Reglamentos de la AGVM ha sido asignado por el Comité Organizador del torneo como único organismo responsable de sancionar todos los aspectos relacionados con las Reglas y su correcta aplicación, así como el responsable de velar porque la competencia se desarrolle bajo las bases establecidas en el libro de Reglas de Golf y el presente Reglamento.

El Comité de Reglas no podrá sancionar aquellos asuntos que sobrepasen a sus tareas específicas relacionadas con las Reglas de Golf o el presente Reglamento, pero podrá recomendar al Comité de Honor y Justicia que proceda en consecuencia.

En el momento que lo juzgue conveniente, el Comité Organizador podrá sustituir a los miembros de este Comité.

## Comité de Honor y Justicia

Designado por el Comité Organizador, el Comité de Honor y Justicia tiene por función la de revisar y sancionar los casos que se le presenten, derivados de conductas irregulares de jugadores, padres de familia o socios de club, que trascienden a aquellas sancionables por las Reglas de Golf o el presente Reglamento.

Este Comité no podrá descalificar a un jugador, pero sí podrá determinar su expulsión definitiva de la gira, si la falta lo amerita.

El Comité de Honor y Justicia deberá informar al Comité de Reglas sobre aquellas sanciones que ameriten la expulsión de un jugador, para que éste proceda en consecuencia.

#### El uso de carritos de golf para remolcar el equipo está autorizado para todas las categorías.

Una ronda se considera completa si y sólo si, se han jugado 9 hoyos, si otro competidor ha llevado y firmado la tarjeta del jugador y ésta haya sido entregada en la mesa de control.

Los jugadores deben intercambiar sus tarjetas de score antes del inicio de la ronda, debiendo el anotador llenarla y devolverla al jugador debidamente firmada para que a su vez él la entregue en la mesa de recepción de tarjetas.

En caso de llegar tarde a su mesa de salida, podrá jugar si el retraso es de máximo 5 minutos, recibiendo dos golpes de castigo en el juego en ese hoyo. Si el retraso es mayor a 5 minutos el jugador sé anotará 0 puntos en cada hoyo que hubiera llegado tarde.

Se recomienda a todos los jugadores llegar al Campo al menos 30 minutos antes de la hora de salida marcada.

## Bajo pena de descalificación se prohíbe:

- a) Ingerir bebidas alcohólicas y fumar o utilizar vapeadores durante el juego de una ronda en cualquier etapa de la gira
- b) El uso de camisas sin cuello, excepto el cuello tipo "mock neck"





- c) El uso de camisas sin manga
- d) El uso de pantalones de mezclilla
- e) El uso de spikes metálicos
- f) El uso de teléfonos celulares, radios de intercomunicación, y similares Para los casos de los incisos b), c), d), e) y f) el competidor deberá corregir inmediatamente su falta, de no ser así, se procederá a la descalificación.

Nota: Cualquier reclamación sobre alguna falta cometida a los incisos b), c), d), e), f) y g) deberá hacerse antes de la entrega de las tarjetas de score de los jugadores involucrados.

Se podrá sancionar a los jugadores bajo la regla por cometer una infracción de etiqueta Regla 1.2a

- a) Proferir palabras antisonantes
- b) Falta de respeto a sus superiores y compañeros
- c) Arrojar, romper, azotar bastones
- d) Dañar el campo o instalaciones del club por manifestaciones de coraje
- e) Usar la gorra puesta al revés
- f) Jugar con la playera por fuera del pantalón

En caso de que algún participante incurra en alguna de estas situaciones, en primer lugar se le amonestará, en caso de reincidir, se procederá a la descalificación en la etapa en la que ocurra la falta.

# SISTEMA DE PREMIACION RESULTADOS FINALES DE LA GIRA INFANTIL-JUVENIL CATEGORÍA"PROMESAS"

- **1- PREMIACION**: Se premiará el resultado final de la gira a los cinco mejores lugares que hubieran alcanzado la mayor puntuación en la rama varonil y los cuatro mejores lugares en la rama femenil.
- 2. PREMIACIÓN DE LA ETAPA FINAL DE LA GIRA: Se premiará el resultado de la etapa final a los cinco mejores lugares para la rama varonil y 4 mejores lugares para la rama femenil que hubieran alcanzado la mayor puntuación.
- 3- RESULTADO FINAL DE LA GIRA: Para obtener a los ganadores en las diferentes categorías se sumará la puntuación obtenida de las 4 mejores rondas de 9 hoyos, de las primeras 5 jornadas y las 2 rondas de 18 hoyos de la etapa final, excepto la categoría 10-11 ambas ramas que se le sumarán los puntos que obtengan de las 2 rondas de 9 hoyos jugados por día en la etapa final en las fechas programadas independientemente de la zona en la que le haya tocado jugar a cada participante. Es decir, los ganadores de la gira serán aquellos jugadores que sumen más puntos en sus cuatro mejores rondas de 9 hoyos (independientemente de la zona en la que juegue), más las dos rondas de 18 hoyos de la etapa final o de 9 hoyos en caso de la categoría que juega 9 hoyos en la etapa final. Para tener derecho a ganar cualquier tipo de premio, forzosamente se deberá de participar en la etapa final, aquél jugador que no asista a la etapa final no será sujeto de recibir premio.





#### 4- EMPATES EN LA FINAL DE LA GIRA INFANTIL-JUVENIL CATEGORÍA PROMESAS

En caso de empate a cualquier lugar que amerite premio, ya sea el primero, segundo, tercero, cuarto o quinto; este se definirá bajo el sistema de stableford por puntos, de acuerdo con los siguientes criterios:

- a) Los puntos obtenidos del último día;
- b) Los puntos obtenidos en los hoyos del 10 al 18 del campo;
- c) Los puntos obtenidos en los hoyos del 13 al 18 del campo;
- d) Los puntos obtenidos en los hoyos del 16 al 18 del campo;
- e) Los puntos obtenidos en el hoyo 18 del campo;
- f) de continuar el empate, se continuará con el mismo procedimiento en relación con el juego del día anterior.

#### **GALERIA**

Está permitido seguir a los jugadores y se apeguen a las siguientes reglas:

- 1. La galería deberá caminar por fuera de las pistas conservando una distancia mínima de 30 yardas con respecto a los jugadores.
- Los espectadores deberán conservar una distancia mínima de 10 yardas al green, excepto en el green de hoyo 9 y 18 en donde podrán acortar la distancia, sin que esto implique el pisar el propio green o las zonas conocidas como barbas (fringe).
- 3. Todas las controversias sobre reglas, sumas de score, o cualquier otro problema que pudiese presentarse, será resuelta únicamente por el Comité de Reglas y los jugadores.
- 4. La galería tiene terminantemente prohibido el hablar con los jugadores, salvo expresiones de aliento durante el desarrollo del juego, excepto en los cruces de los hoyos 1 y 10 en donde podrán dirigirse con total libertad a los jugadores.
- 5. Los scorekeepers están obligados a informar al jugador sobre el resultado obtenido en cada hoyo jugado, pero está estrictamente el que la galería entable discusiones o diálogos con los scorekeepers designados. De existir desacuerdo con los resultados anotados, será el jugador el único que podrá solicitar aclaraciones sobre los mismos. Las controversias que surjan en este sentido, serán resueltas por el Comité de Reglas escuchando a las partes involucradas sin que la galería tenga voz en la aclaración de las mismas.
- 6. Por ningún motivo los espectadores podrán hablar con los jugadores antes de que estos entreguen y firmen sus tarjetas a la mesa de control.
- 7. Por ningún motivo, los espectadores podrán reclamart o regañar a jugadores que no sean sus hijos.

La sanción por incumplimiento a las reglas de galería será como sigue:

- a) Amonestación verbal para galería y jugador
- b) En caso de reincidencia, retiro de la galería

Las amonestaciones podrán darse durante el desarrollo de una misma etapa y serán acumulativas en el desarrollo de la gira.

Si el rompimiento de alguna de las reglas es considerada grave por parte del Comité Organizador, éste podrá obviar alguna de las amonestaciones y podrá imponer el retiro de la galería del torneo o la suspensión por tiempo indeterminado.





El desacato por parte de la galería hacia alguna de las sanciones impuestas por el Comité de Reglas, será castigado con la descalificación del jugador.

Les deseamos la mejor de las suertes a todos los participantes.

Atentamente,

Comité Organizador Gira Infantil-Juvenil 2023-2024





