

## GIRA INFANTIL JUVENIL 2024-2025

### Reglas especiales Categorías 7 y menores y 8-9

#### 1. Reglas especiales categoría 7 y menores:

- i. En caso de que la bola de algún jugador caiga en la trampa de arena, la deberá de jugar de donde descansa y le pegará hasta que la saque o llegue al límite de golpes.
- ii. En caso de que la bola de algún jugador se vaya a un lago o río (área de penalidad), éste podrá dropearse con un golpe de castigo hasta dos bastones de distancia de donde se encuentre la estaca azul o bien jugar la bola de conformidad a lo que se señala en las reglas de acuerdo al color de la estaca que delimita el área de penalidad.
- iii. LAS PALOMAS CUENTAN, por lo que cada vez que el jugador tenga la intención de pegarle a la bola y falle, deberá sumarse un golpe.
- iv. Sólo el caddie del jugador podrá tener comunicación con el jugador durante la ronda de juego. De hacerlo cualquier otra persona, se aplicará el reglamento de galería a dicha persona y se le penalizará con 2 golpes la jugador.
- v. Esta categoría no llevará scorekeeper contratado por la AGVM.
- vi. Terminando cada hoyo se deberá de cantar el score y anotarse antes de iniciar el siguiente hoyo.
- vii. Al término de la ronda hay que entregar la tarjeta en la mesa de registro.
- viii. La galería deberá de caminar por la orilla del fairway.
- ix. Es necesario reparar todos sus divots y los divots que vean y si se van a la trampa, asegurarse de que la rastrillen y quede reparada.

#### 2. Reglas especiales categoría 8-9:

- i. En caso de que la bola de algún jugador caiga en la trampa de arena, la deberá de jugar de donde descansa y le pegará hasta que la saque o llegue al límite de golpes.
- ii. En caso de que la bola de algún jugador caiga en un lago o río (área de penalidad), el jugador deberá jugar conforme lo señalan las Reglas de acuerdo al color de la estaca que delimite el área de penalidad.
- iii. LAS PALOMAS CUENTAN, por lo que cada vez que el jugador tenga la intención de pegarle a la bola y falle, deberá sumarse un golpe.
- iv. Sólo el caddie del jugador podrá tener comunicación con el jugador durante la ronda de juego. De hacerlo cualquier otra persona, se aplicará el reglamento de galería a dicha persona y se le penalizará con 2 golpes.
- v. Esta categoría no llevará scorekeeper contratado por la AGVM.
- vi. Terminando cada hoyo se deberá de cantar el score y anotarse antes de iniciar el siguiente hoyo.
- vii. Al término de la ronda hay que entregar la tarjeta en la mesa de registro.
- viii. La galería deberá de caminar por la orilla del fairway
- ix. Es necesario reparar todos sus divots y los divots que vean y si se van a la trampa, asegurarse de que la rastrillen y quede reparada.

SI NO SE HA METIDO LA BOLA EN LO CORRESPONDIENTE A DOBLE BOGEY, LEVANTAR LA BOLA, ANOTARSE TRIPLE BOGEY DE ACUERDO AL PAR DEL HOYO Y DIRIGIRSE A LA SIGUIENTE MESA DE SALIDA. ESTA PROHIBIDO SEGUIRLE PEGANDO A LA PELOTA.

EL TIEMPO MÁXIMO PARA EJECUTAR CADA TIRO ES DE 40 SEGUNDOS. SI SE TARDA MÁS DE ESE TIEMPO SE HARÁ ACREEDOR A UNA SANCIÓN POR JUEGO LENTO COMO LO ESTABLECEN LOS TERMINOS DE COMPETENCIA.

**ESTA INFORMACIÓN SE PODRÁ CONSULTAR DESDE LA APP TORNEOS AGVM**