



**XLII CAMPEONATO NACIONAL INTERCLUBES DE GOLF**  
**MATCH PLAY (DAMAS Y CABALLEROS)**  
**VALLE ARRIBA GOLF CLUB**  
**31 DE OCTUBRE AL 04 DE NOVIEMBRE DE 2023**

La Federación Venezolana de Golf y el Valle arriba Golf Club tienen el agrado de darles la bienvenida y presentarles la Información General para facilitar y hacer más grata su estadía en nuestra ciudad capital con motivo de la realización de la 42ª edición del Campeonato Nacional Interclubes de Golf.

### **INFORMACIÓN GENERAL**

#### **INSCRIPCIÓN**

La Federación Venezolana de Golf (FVG) ha establecido el valor de la inscripción para los clubes fuera de Caracas en **13.200,00 US\$**.

Para los clubes de la región capital se ha establecido el valor de la inscripción en **US\$ 6.900,00 US\$**.

El Club que no pueda asistir con su delegación completa, recibirá un descuento, aplicando un prorrateo según su caso particular.

Las inscripciones definitivas de los equipos se recibirán hasta el día viernes 20 de octubre en las oficinas de la FVG, ubicadas en la Urb. La Castellana, antes de la 1:00 PM.

#### **INCLUYE:**

- Estadía en Hotel 5 estrellas en habitación doble (para los clubes fuera de Caracas)
- Desayuno incluido
- Almuerzo
- Refrigerio Hoyo 9
- Hidratación y frutas
- Obsequios de bienvenida
- Trofeos a los ganadores de cada categoría
- Brindis de premiación y desfile inaugural
- Otros

#### **UNIFORMES**

El Comité Organizador exige al uso del uniforme de gala para la ceremonia oficial de Inauguración y uniforme de juego para el Acto de Clausura, así como el uso del uniforme de juego, los días de competencia.



## **PRÁCTICAS**

Se establecerá un horario de prácticas el cual será informado oportunamente.

## **TRANSPORTE**

Los jugadores se trasladarán por sus propios medios desde el hotel al club y del club al hotel.

## **ALIMENTACIÓN**

Los almuerzos de los jugadores, delegados y capitanes, será por cuenta de la organización del evento.

Los acompañantes de las delegaciones podrán utilizar los servicios gastronómicos disponibles en el club sede.

## **ALOJAMIENTO**

Los integrantes de los equipos participantes del interior del país serán alojados en el Lidotel Centro Lido, en la ciudad de Caracas. Confirmada la participación de todos los equipos, se les asignará sus habitaciones.

## **CATEGORÍAS, ÁREAS DE SALIDAS Y DÍAS DE JUEGO:**

### **• Damas: (Match Play con Hándicap)**

A: Hasta 14.9 de índice (Tees Especial Damas Campeonato)

B; Desde 15.0 hasta 24.9 de índice (Tees Ocres)

### **• Caballeros: (Match Play sin Handicap)**

Campeonato: hasta 3.9 de índice (Tees Azules)

Primera: De 4.0 hasta 9.9 de índice (Tees Azules)

2da: (10.0 a 14.9 de índice) (Tees Blancos)

3ra: (15.0 a 19.9 de índice) (Tees Blancos)

4ta: (20.0 a 24 de índice) (Tees Ocres)

## **JUGADORES, REFUERZOS, CAPITANES POR CATEGORÍA Y DELEGADOS:**

**• MATCH PLAY CABALLEROS: CAMPEONATO Y PRIMERA CATEGORÍA.** Cinco (5) jugadores jugadores, permitido hasta 2 refuerzos por categoría. 2 capitanes y 1 delegado.

Cada club participante estará representado por un equipo de 5 jugadores de categoría Campeonato y un equipo de 5 jugadores de Primera categoría. Los equipos que lo consideren podrán tener un sexto jugador y este se alternará con otro de su equipo si así lo consideran, corriendo el club con los gastos de alojamiento de este jugador adicional. Se permite el uso de dos (2) refuerzos amateurs por categoría. Estos refuerzos pueden venir de otro club y deben estar federados. Cada club podrá tener dos (2) capitanes, uno para cada categoría y estos pueden ser jugadores si así lo decide el club.

### **• MATCH PLAY CABALLEROS: SEGUNDA, TERCERA Y CUARTA CATEGORÍA. DAMAS "A" Y "B"**

Cada club participante estará representado por un equipo de 3 jugadores de Segunda categoría, 3 jugadores de Tercera categoría y 3 jugadores de Cuarta Categoría, además de **dos equipos de Damas, A y B**. Los equipos que lo consideren podrán tener un cuarto jugador, este se alternará con otro de su equipo si así lo consideran, corriendo el club con los gastos de alojamiento de este jugador adicional. Se permite el uso de un (1) refuerzo amateur por



categoría. Estos refuerzos pueden venir de otro club y deben estar federados. Cada club podrá tener dos (2) capitanes, uno para cada categoría y estos pueden ser jugadores si así lo decide el club.

### **Match Play**

- Modalidad: Setenta y dos (72) hoyos, 18 hoyos diarios, match play
- Torneo de golf a pie (*Walking tournament*)

### **Campeonato y Primera Categoría Caballeros**

- Cinco (5) jugadores por día por categoría. (3 matches individuales y un match de dobles)
- Cuatro días de juego, Round Robin, todos contra todos en individual y dobles

### **Segunda, Tercera y Cuarta Categoría Caballeros**

- Tres (3) jugadores por día por categoría. (1 match individual y 1 match de dobles)
- Cuatro días de juego, Round Robin, todos contra todos en individual y dobles

### **Categoría Damas A y Damas B (con 80% hándicap)**

- Tres (3) jugadoras por día por categoría. (1 match individual y 1 match de dobles)
- Cuatro días de juego, Round Robin, todos contra todos en individual y dobles

**SORTEO DEL NÚMERO DE CADA CLUB** - Los números correspondientes a cada equipo, para todas las categorías, serán asignados por sorteo el día anterior al inicio de la competencia salvo el número 1 que se le asigna al club sede.

**SORTEO DE LOS PARTIDOS** - Treinta (30) minutos antes de la hora oficial de iniciación de la confrontación entre equipos, se efectuará el sorteo de ubicación de los jugadores. El capitán o su delegado, seleccionará los jugadores entre cualesquiera de los componentes de su equipo. Una vez realizado el sorteo correspondiente no se podrá cambiar los jugadores designados.

**JORNADAS DE JUEGO** - Las jornadas de juego

## **Cuadro de Confrontaciones por día torneo Match Play**

<b>Día</b>	<b>Confrontaciones</b>	<b>Confrontaciones</b>	<b>Confrontaciones</b>
<b>DIA 1</b>	<b>1 vs 4 vs 6</b>	<b>2 vs 5 vs 8</b>	<b>3 vs 7 vs 9</b>
<b>DIA 2</b>	<b>2 vs 6 vs 7</b>	<b>3 vs 4 vs 5</b>	<b>1 vs 8 vs 9</b>
<b>DIA 3</b>	<b>1 vs 5 vs 7</b>	<b>3 vs 6 vs 8</b>	<b>2 vs 4 vs 9</b>



<b>DIA 4</b>	<b>5 vs 6 vs 9</b>	<b>4 vs 7 vs 8</b>	<b>1 vs 2 vs 3</b>
--------------	--------------------	--------------------	--------------------

En caso de haber menos de 9 **equipos** por categoría, se harán los ajustes correspondientes en la tabla de confrontaciones de cada categoría tomando como guía las tablas de confrontación de la Copa Los Andes.

#### **ASIGNACIÓN DE PUNTOS -**

**a) Puntos Pequeños (Todas las Categorías)** - A cada equipo se le asignaran dos (2) puntos por cada partido ganado y un (1) punto por partido empatado. En la confrontación con otro equipo, -No se asignarán puntos en el caso de descalificación, el partido se registra como ganado por 10/8 (10 hoyos ganados contra 8 por jugar). -En el caso que un jugador conceda el partido, el resultado se ajustará tomando en cuenta el estado del partido al momento de la concesión y dando por perdidos todos los hoyos que restaban por jugar.

**b) Puntos Grandes (Campeonato y Primera Caballeros)** – Al final de la confrontación, el equipo que obtenga mayor puntaje, (**Puntos Pequeños**) luego de disputados todos los partidos frente a su rival, según sea el sistema de juego, será el ganador de la confrontación y se le otorgarán dos (2) puntos grandes. En caso de empate en la confrontación, cada equipo obtendrá un (1) punto grande. El equipo que resulte perdedor no obtendrá puntos.

**c) Puntos Grandes (2da, 3ra y 4ta Caballeros - Damas "A" y "B")** – Al final de la confrontación, el equipo que obtenga mayor puntaje, (**Puntos Pequeños**) luego de disputados todos los partidos frente a su rival, según sea el sistema de juego, será el ganador de la confrontación y se le **otorgará un (1) punto grande**. En caso de empate en la confrontación, cada equipo obtendrá **medio (0,5) punto grande**. El equipo que resulte perdedor no obtendrá puntos.

**d)** El equipo que hubiese logrado el mayor puntaje (**Puntos Grandes**), después de haber jugado contra todos los demás equipos, será declarado ganador de la competencia en esa categoría.

**e)** Todos los días de juego se registrarán y se publicarán, tanto los resultados de las confrontaciones entre equipos, como de los partidos individuales.

#### **SISTEMA DE DESEMPATES TORNEO MATCH PLAY**

##### **a) Empate entre dos equipos:**

- i. Si al finalizar la disputa de los partidos del torneo **en una categoría o en todas las categorías**, dos equipos empataran el primer puesto, se tomará en consideración el resultado de la confrontación entre ambos equipos.
- ii. De no lograrse una definición, el desempate será resuelto por la suma de los hoyos ganados por cada equipo en esa confrontación.
- iii. De subsistir el empate, se considerará ganador al equipo que hubiese obtenido el mayor número de **Puntos Pequeños** en los partidos disputados en la competencia.
- iv. De no obtenerse una diferencia, la decisión resultará de la suma de los hoyos ganados por cada equipo, en la disputa de la competencia.
- v. De persistir el empate cada equipo seleccionará a un jugador y jugarán un playoff a muerte súbita. De no poderse realizar el playoff se procederá a un sorteo.

##### **b) Empate entre más de dos equipos:**

- i. Si el empate se produjera entre más de dos equipos para decidir el ganador se tomarán en cuenta los **Puntos Grandes** obtenidos en las confrontaciones entre los equipos empatados. Y así recurrentemente entre los equipos que continúen empatados.
- ii. De persistir el empate entre dos equipos, se procederá al desempate de acuerdo con el inciso (a) anterior.



iii. Si continua el empate entre más de dos equipos, se tomarán en cuenta los **Puntos Pequeños** obtenidos en las confrontaciones entre los equipos empatados. De no obtenerse una diferencia, la decisión resultará de la suma de los hoyos ganados por cada equipo en la disputa entre los equipos empatados. De persistir el empate, se tomarán en cuenta la suma de los hoyos ganados en la disputa de la competencia. Finalmente, de persistir un empate entre más de dos equipos, el comité procederá a un sorteo.

**NOTA:** Este mismo sistema de desempate se aplicará para todos los lugares de las categorías.

### **CORTE DE HÁNDICAP:**

El día 20 de octubre será el día en que se hará el corte de hándicaps para los integrantes de cada equipo. Los clubes deben enviar a la FVG el listado de los integrantes de cada equipo y su índice, el cual debe corresponder a la categoría donde está postulado cada jugador. Todo esto "INDISTINTAMENTE DEL HÁNDICAP QUE TENGA EL JUGADOR EL DÍA DE LA COMPETENCIA". Si el club no tiene definido sus jugadores por categoría a la fecha del corte, puede enviar una lista con sus posibles jugadores para así poder hacer el corte de hándicap y evitar malos entendidos entre los otros clubes.

### **GANADOR POR CATEGORÍA Y DEL CAMPEONATO NACIONAL INTERCLUBES**

**Match Play:** El equipo con mayor cantidad de puntos grandes luego de finalizada la competencia por **categorías y general**.

### **PREMIOS:**

Se premiará a los integrantes de cada equipo campeón por categoría.

Se premiará al club con mayor cantidad de puntos entre TODAS las categorías y se proclamará campeón del Campeonato Nacional Interclubes.

### **PROTOCOLO:**

Los clubes que estén representados en el Campeonato Nacional Interclubes deberán cumplir con los siguientes requisitos:

- Los jugadores de todas las categorías Campeonato, 1ra, 2da 3ra y 4ta de Caballeros y Damas A y B, deberán usar uniforme, con blazer para la inauguración de la competencia.
- La ceremonia de clausura y entrega de premios se celebrará al terminar el torneo

### **CADDIES:**

Permitido el uso de caddie, preferiblemente caddie local. No se permiten jugadores profesionales.

### **TRANSPORTE:**

Los jugadores no utilizarán medios de transporte una vez iniciada la vuelta estipulada, por lo que deberán caminar en todo momento hasta concluir la misma, salvo cuando sea autorizado por el comité.



## **PROGRAMA OFICIAL DE ACTIVIDADES**

### **Martes 31 de octubre.**

- Día de práctica
- Desfile inaugural

### **Miércoles 1 de noviembre.**

- 1er día de Juego Match Play

### **Jueves 2 de noviembre.**

- 2º día de Juego Match Play
- Cena de capitanes y delegados

### **Viernes 3 de noviembre.**

- 3er día de Juego Match Play

### **Sábado 4 de noviembre.**

- 4er día de Juego Match Play
- Premiación y Clausura
- Cocktail

**Nota:** Programa sujeto a cambios por el Comité Organizador