



REGLAS LOCALES

Límites del campo: Están marcados en los perímetros con estacas de color blanco, siendo la cara interna de las mismas el límite de la zona permitida de juego. La bola se encuentra *Fuera de Límites* cuando en su totalidad descansa fuera de ellos. Regla 18.2a(2).

Área de penalización: Sus márgenes están identificados con estacas de color rojo, y se podrá tomar alivio según la Regla 17.1d.

Terrenos en reparación: Están marcados con líneas blancas y se podrá obtener alivio según la Regla 16.1b. La cantera ubicada a la izquierda del fairway del hoyo 18 está considerada Terreno en Reparación y se podrá obtener alivio según la Regla 16.1b.

Plantaciones jóvenes: Definidas por tutores, tazas, cazuelas, riendas o estacas. Si la bola de un jugador reposa en cualquier lugar en el campo, salvo en un área de penalización, y reposa en, o toca tal plantación o la misma interfiere con el stance o área del swing pretendidos, el jugador debe tomar alivio según la Regla 16.1f. Si la bola reposa en un área de penalización, y existe interferencia de esa plantación con el stance o el área del swing pretendido por el jugador, debe tomar alivio ya sea con penalización según la Regla 17.1e o sin penalización según la Regla 17.1e(2).

Obstrucciones móviles: Son objetos artificiales que se pueden mover con un esfuerzo razonable y sin dañar la obstrucción o el campo. El jugador está autorizado a quitarlos de acuerdo a la Regla 15.2a.

Obstrucciones inamovibles: Son objetos artificiales que no se pueden mover sin un esfuerzo irrazonable o sin dañar la obstrucción o el campo. Regla 16.1.

Zonas de dropeo: Son las ubicadas en los hoyos 2, 5, 9 y 11. El jugador puede tomar alivio según la Regla 17.1d o dropear una bola en la zona de dropeo, dentro del largo de dos palos desde la estaca de colores verde y amarillo.

Waste areas: Son las ubicadas en los hoyos 3 y 18. Son parte del área general de la cancha y no son cross bunkers. El jugador puede apoyar el palo y debe jugar su bola como si se encontrara en cualquier parte del área general.

Obras de drenaje: Si la bola descansa en el área general, a menos de la longitud de un palo de las zanjas de riego, las cámaras de alivio y los trabajos de drenajes, podrá ser dropeada sin penalización dentro del largo de un palo del punto más cercano de alivio total que no esté más cercano al hoyo.

Bocas de riego o de aireación: Si la bola descansa fuera del green del hoyo que se está jugando (pero no en un área de penalización) y una boca de riego o de aireación interfiere en la línea de juego, y se encuentra dentro de la longitud de dos palos del green y dentro de la longitud de dos palos de la bola, el jugador puede tomar alivio sin penalización. La bola podrá ser levantada, limpiada y dropeada dentro del área de alivio especificada en la Regla 16.1b. No hay alivio de acuerdo con esta Regla Local si el jugador elige una línea de juego claramente irrazonable.

PENALIZACIÓN POR QUEBRANTAR UNA REGLA LOCAL

Match Play: Pérdida del hoyo - **Juego por Golpes:** Penalización general (dos golpes)

INFORMACIÓN IMPORTANTE

Marcación de distancia al centro de los greens: 100 yardas (estacas de color rojo y blanco), 150 yardas (estacas de color blanco) y 200 yardas (estacas de color azul).

Prohibida la circulación con carros eléctricos en zonas cercanas a los greens: Los carros de golf eléctricos tienen un sistema de detención automática cuando los mismos se acercan mucho a los greens. Solicitamos a los jugadores que tengan precaución.

Vestimenta: Todos los jugadores deberán respetar el código de vestimenta de Las Piedras Golf Club para poder salir a la cancha.

Las Piedras Golf Club no ha adoptado como Regla Local la alternativa de jugar con dos golpes de penalización cuando la bola está perdida o fuera de límites. El jugador deberá tomar alivio según Golpe y Distancia. Regla 18.2.

Estimado jugador:

Repare siempre su pique y el de otros jugadores en el green.

Rastrille los bunkers.

Reponga los divots.

No demore el ritmo de juego.