



FEDERACION ECUATORIANA DE GOLF

REGLAMENTO TORNEO INTERCLUBES

“COPA FEDERACIÓN 2022”

La Federación Ecuatoriana de Golf a través del presente documento establece:

- a. Reglamentar el Torneo Interclubes “Copa Federación 2022”
- b. Comunicar a todos los clubes afiliados a la Federación Ecuatoriana de Golf, la siguiente reglamentación
- c. Comunicar entre todos los afiliados de los clubes del país, esta resolución.

COPA FEDERACIÓN 2021

1. SEDE Y FECHA

Quito Tenis y Golf Club
2 al 4 de diciembre de 2022

2. DIRECTOR GENERAL

Alex Carpio A.

3. COMITÉ DE CAMPEONATO

- Alex Carpio
- José Andrés Miranda

4. PARTICIPANTES

- a. Podrán participar un equipo representativo de todos los clubes debidamente afiliados a la Federación Ecuatoriana de Golf al año de disputa de la Copa Federación, estos son: Guayaquil Country Club, LaCosta Country Club, Quito Tenis y Golf Club, Arrayanes Country Club, Los Cerros Club de Golf, Los Chillos Club Campestre, Cuenca Tenis y Golf Club.
- b. Los equipos serán constituidos por jugadores aficionados afiliados a su club, tanto damas como caballeros mayores de 21 años (cumplidos a la fecha de inicio del

torneo) y que posean hándicap vigente entregado por la Federación Ecuatoriana de Golf.

- c. Cada club realizará a su discreción, la clasificación y selección de jugadores para la conformación de su equipo, debiendo poner énfasis en el Ranking Interno de cada club.

5. INSCRIPCIONES

- La inscripción de los equipos deberá ser enviada, en el formulario previamente proporcionado por la FEG, por el respectivo Capitán de cada club al correo fedecuat@feg.org.ec hasta el día **viernes 25 de noviembre**, sin excepciones, ya que es necesario establecer horarios y cuadros de partidos dependiendo del número de equipos inscritos.
- Los jugadores inscritos no podrán ser reemplazados, salvo casos excepcionales aceptados por el Comité de Campeonato y solicitados con al menos 3 días de antelación al inicio del torneo.
- El equipo asegurará su inscripción con el pago respectivo.
- El valor de la inscripción es de **500 USD más IVA** por todo el equipo.

6. EQUIPOS Y CATEGORIAS

Cada equipo estará constituido por 2 categorías:

- De 0 a 12 de hándicap (Todos los jugadores saldrán de marcas azules y las mujeres de marcas doradas)
- De 13 a 24 de hándicap (Todos los jugadores saldrán de marcas blancas y las mujeres de marcas rojas)

Nota: Todas las categorías participantes podrán ser mixtas. Es obligatoria la inclusión de al menos 2 jugadoras dentro del equipo oficial (podrán ser de cualquiera de las dos categorías) y al menos una de ellas debe participar en un día de juego.

Cada delegación estará conformada por:

- a. Un capitán
- b. Seis jugadores por categoría (12 jugadores en total)
- c. Dos jugadores suplentes por categoría, los cuales deben ser inscritos por los clubes en la hoja destinada para el efecto.

Nota: Los capitanes pueden ser jugadores.

7. HÁNDICAPS

- a. Durante la disputa de los partidos individuales, los participantes jugarán con el 70% de su hándicap oficial a la fecha del torneo.
- b. Para el caso de los partidos en parejas, la pareja jugará con un hándicap equivalente al 40% de la suma de sus integrantes.

Nota: Un jugador debe participar de acuerdo a su hándicap registrado al día miércoles anterior al torneo. No puede subir de categoría; si puede bajar de categoría, pero si lo hace, debe permanecer en esa categoría.

8. MODALIDAD DE JUEGO

Es una competencia Match Play entre Equipos (cada equipo deberá enfrentarse contra todos los demás equipos).

Durante los tres días de competencia se jugarán los siguientes matches en las dos categorías:

- a. Dos partidos en parejas modalidad Greensome (ejecutan la salida ambos jugadores de cada equipo. Después de salir, cada equipo elige la mejor salida, se recoge la otra bola y se sigue jugando en golpes alternos hasta terminar el hoyo).
- b. Dos partidos en singles.
- c. Todos los partidos serán disputados a 18 hoyos Match Play.
- d. La confrontación será simultánea de dos, tres o cuatro equipos y se aplicarán las reglas de juego sobre los mismos en modalidad match play.
- e. En el momento en que él o los jugadores de un equipo tengan definidos sus partidos, éstos deberán abandonar el campo de juego y reportar sus resultados a la mesa de control.
- f. La Comisión de Campeonato definirá las tablas de juego y de sorteo para cada día de torneo de acuerdo al número de equipos participantes. Esta información será proporcionada a los respectivos capitanes con la debida anticipación.

9. ASIGNACIÓN DE PUNTAJES.

- a. A cada equipo se le asignará dos puntos por cada partido ganado, un punto por cada partido empatado y cero puntos por cada partido perdido ("puntos chicos");
- b. El equipo que obtenga mayor puntaje luego de disputados todos los partidos programados en las 2 categorías, será el ganador de la confrontación entre 2 equipos y se le otorgarán dos puntos. En caso de empate en la confrontación, cada equipo recibirá un punto y el equipo perdedor no obtendrá puntos ("puntos grandes");
- c. Por lo tanto, el equipo que hubiere logrado el mayor número de puntos grandes después de haber jugado contra todos los demás equipos, será el ganador.

10. SISTEMA DE DESEMPATES.

1. Empate entre dos equipos:
 - a. Si al finalizar la disputa de todos los partidos dos equipos empatan (PUNTOS GRANDES) en el primer o segundo lugar, se tomará en consideración el resultado de la confrontación entre ambos equipos empatados;
 - b. De no lograrse una definición, el desempate será resuelto por la suma de los hoyos ganados por cada equipo en esa confrontación.
 - c. De subsistir el empate, se considerará ganador al equipo que hubiese obtenido el mayor número de PUNTOS CHICOS en los partidos disputados en el Campeonato.
 - d. De no obtenerse una diferencia, la decisión resultará por la suma de los hoyos ganados por cada equipo en la disputa del campeonato; y,
 - e. Finalmente, de no resultar un ganador, el título será compartido por los equipos que hubieren empatado.

2. Empate entre más de dos equipos:
 - f. Si el empate se produjera entre más de dos equipos, para decidir el ganador se tomará en cuenta los puntos GRANDES obtenidos en las confrontaciones entre los equipos empatados.
 - g. De no lograrse entre ellos una definición y hasta lograr la primera diferencia que permita dirimir el empate entre solo dos equipos, se tomaran los puntos CHICOS obtenidos entre los equipos empatados.
 - h. De no lograrse tal diferencia, se aplicará en orden el sistema previsto en los numerales d. y e. del numeral 1 de este artículo.

11. SORTEO DE LOS PARTIDOS

- a. La Comisión de Campeonato establecerá el horario de sorteos previos a cada confrontación entre los equipos.
- b. Dichos sorteos deberán estar terminados con por lo menos treinta minutos de antelación al horario de inicio de los partidos. Los sorteos deberán mantener el orden establecido de acuerdo a lo dispuesto por la Comisión de Campeonato.
- c. Será responsabilidad del capitán o su delegado la selección de sus jugadores para cada sorteo. Una vez realizado el sorteo correspondiente no se podrá alterar ni cambiar los jugadores designados.
- d. Si por cualquier circunstancia el Capitán de un equipo o su delegado no se hicieron presentes para un sorteo, de acuerdo al horario fijado, dicho sorteo se realizará sin su presencia. Para ello, el encargado del sorteo ubicará a los jugadores del equipo no representado utilizando el mismo orden de la lista de su inscripción (partidos individuales). Así mismo, para el caso de partidos foursomes, el encargado escogerá de entre la lista de jugadores inscritos del equipo no representado una pareja que será ubicada en el horario respectivo.

12. CONDICIONES DE COMPETENCIA

Serán obligatorias las siguientes Condiciones de la Competencia, además de las que en cada oportunidad se dicten:

- a. El capitán de un equipo, siempre que estuviere oficialmente registrado como tal, durante el juego de ese hoyo; podrá movilizarse en carro de golf, sin llevar acompañantes, siempre y cuando el club pueda proveer de carros de golf para todos los capitanes.
- b. El capitán de un equipo, siempre que estuviere oficialmente registrado como tal, podrá dar "consejo" a sus integrantes, pero no podrá hacerlo sobre la "línea del putt", ni tampoco ingresar al green, durante el juego de ese hoyo.
- c. En la cancha y durante la disputa de los partidos, el uso de equipos de radio y/o comunicaciones (celulares), sólo está autorizado para los integrantes de la Comisión del Campeonato, oficiales del día o staff de la FEG.
- d. Ningún acompañante, entrenador o profesor (profesional de golf) podrá ingresar bajo ningún motivo a la cancha durante la disputa de los partidos. En ambos casos, la inobservancia de lo recomendado configurará una fuerte presunción de quebrantamiento de la regla de golf sobre "Consejo".

13. REGLAS DE GOLF APLICABLES.

El juego será regido por las Reglas de Golf dictadas por la R&A / USGA vigentes desde 2019.

14. CANCELACIÓN O INTERRUPCIÓN DEL JUEGO.

En caso de cancelación o interrupción de un día de juego, al día siguiente se disputará una jornada doble o se reanudarán los partidos suspendidos. De no ser posible por falta de luz u otras razones, será la Comisión de Campeonato quien defina la mejor solución adaptable al caso.

15. CADDIES

- La tarifa de los caddies estipulada por el torneo es de USD 25,00 y se pagará directamente al caddie. El jugador podrá llevar su propio caddie.
- No es obligatorio el uso de caddies en la competencia, si el jugador prefiere puede utilizar los carritos para jalar su equipo de golf. Los carros de golf los podrán utilizar solamente los jugadores Senior (+ 65 años) y aquellos que presenten la debida justificación médica.

16. HORARIOS DE SALIDA:

Los horarios de salida serán publicados y enviados a los respectivos Capitanes el día anterior al inicio de la competencia.

17. UNIFORMES

El uso de uniforme **es obligatorio**. Cada club es libre de escoger su uniforme de juego. Los equipos informarán al momento de su inscripción, los uniformes que usarán para tratar de no repetir colores entre competidores.

18. JUECES

Los nombrará el Comité de Campeonato y serán los encargados de aplicar el Reglamento de Golf durante la competencia.

19. PRÁCTICA

El día jueves anterior al inicio de la competencia, se abrirá el club para la práctica de los jugadores inscritos en todas las categorías.

20. TROFEOS

Se entregará un trofeo al Club ganador quien lo mantendrá en su poder hasta la siguiente edición y adicionalmente se entregará un trofeo a los integrantes del equipo triunfador y a los integrantes del equipo que termine en segundo lugar.

21.PROGRAMACIÓN DEL TORNEO

Jueves 1 diciembre:

- Sorteo de equipos
- Definición de jugadores por match
- Prácticas en Club sede (opcional)

Viernes 2 diciembre:

- Primer día de juego.
- Sorteo de matches para segundo día de juego

Sábado 3 diciembre:

- Segundo día de juego.
- Sorteo de matches para tercer día de juego

Domingo 4 diciembre:

- Tercer día de juego.
- Premiación y Clausura

Atentamente,

FRANCISCO TORRES H.
PRESIDENTE F.E.G.

ALEX CARPIO A.
GERENTE F.E.G.